

ワクワクが止まらない!

体感!

ドローンプログラミング

プログラミングの基礎が身につく!
将来の入試や就職に必ず役立つ!!

TELLO EDU

新たなスキル「プログラミング教育」を先取りしませんか?

2020年 2021年 2022年 2024年

小学校 プログラミング教育必修化スタート	中学校 技術・家庭科でのプログラミング内容が拡充・倍増	高校 「情報I」が必修科目として新設・必修化に。すべての生徒がプログラミングを学ぶようになる。	大学 「情報」が入試の出題科目に。国語・数学のような基礎的科目になる。
--------------------------------	---------------------------------------	---	---

全10ステージ 2時間×5回 ¥30,000 (税別)



Stage1 ドローンの基礎知識

① ドローンの基礎知識を学習
② ipadでのアプリ「Tello Edu」の説明
③ ipadでのアプリ「Tello Edu」の操作方法
④ ipadでのアプリ「Tello Edu」の実践

このステージでは
プログラミング前の下準備を行います。

1時間

Stage2 ブロックプログラミング

① ドローンとipadの接続方法の説明
② プログラミングによるドローンの基本的な飛行実践
③ プログラミングの課題に挑戦

このステージでは
実際にプログラミングを組んでドローンを飛ばします。

1時間

Stage3 プログラミングの制御

① 制御「繰り返し」の説明
② 制御「繰り返し」の実践と課題挑戦
③ 制御「もし」の説明
④ 制御「もし」の実践と課題挑戦

このステージでは
プログラミングの核となる制御の仕組みを学びます。

1時間

Stage4 座標軸を利用して

① X軸、Y軸、Z軸の説明
② 座標軸を利用した時のドローンの動きを考察し、プログラムを組み実践
③ Stage4までに習得した技術を駆使して課題に挑戦

このステージでは
学校でも履修する空間座標を学び実践します。

1時間

Stage5 変数とは

① 変数とは何かの説明
② 変数でカウントする
③ カウントでできることは何か考察と実践
④ カウントを使用した課題に挑戦

このステージでは
プログラミングにかかせない変数の概念や使い方を習得します。

1時間

Stage6 変数へ代入

① 代入の説明
② 代入でできることは何か考察と実践
③ Stage6までに習得した技術を駆使して課題に挑戦

このステージでは
条件によって数値を自在に変更できる高度なプログラミングを習得します。

1時間

Stage7 ミッションパッドとは

① ミッションパッドの説明
② ミッションパッドブロックの確認
③ マーカーによるドローンの動きを考察し実践する

このステージでは
ミッションパッドを理解し正確な動作を体感します。

1時間

Stage8 原点と軸

① ミッションパッドを使用した時となかった時での違いを考察する
② 原点と軸に注意してプログラムを組み実践する
③ Stage8までに習得した技術を駆使して課題に挑戦

このステージでは
ブロックプログラミングの総まとめのステージです。

1時間

Stage9 テキストプログラミング

① コーディングとは
② 英語でのコーディングを実践
③ Basicのクリアを目指す
④ 英語コーディングの課題に挑戦

このステージでは
ipadの言語である、Swiftに挑戦します。

1時間

Stage10 コーディングでの制御と変数

① ブロックプログラミングとの違い(制御や変数)を考察し実践
② Advancedクリアを目指す
③ Stage10までに習得した技術を駆使して課題に挑戦

このステージでは
実際のコーディングでの制御や変数を習得し実践します。

1時間